

ZERO

行為預判與戰術生成引擎

任務導向
預判反應
戰術生成

預判對方下一步， 提前準備反制。

結合任務目標、心理學行為假設與 AI 決策模型，
推演人類或 AI 的可能反應，產生候選方案，再以模擬比較與驗證。



戰場經濟學

不只規劃自己的行動，也把對方可能的反應納入規劃。

把可用資源與行動限制納入推演，比較方案的風險與任務效益。

01



行為建模

依目標與限制
建立多種行為假設

02



反應推演

比較人類與 AI
可能的決策與反應

03



戰術生成

形成候選方案
供人員評估選擇

04



模擬驗證

比較風險與資源
保留決策依據

選配能力 → 預判方案 → 協同執行

BABYLON × ZERO × ALAYA

洽談行為建模、情境推演與模擬驗證合作。

寶淇智慧科技股份有限公司

baoqi-smart.com

areios.chang@baoqi-smart.com



掃描官網