BAOQI SMART

TAIWAN DEFENSE AI

ZERO

行為預判與戰術生成引擎

把可能局勢，變成可選戰術。

預判反應、比較方案，把有效經驗累積成下一次任務可用的策略。



同一態勢，展開多種可選戰術。

01

預判不同反應

把局勢展開成可比較的選擇。

02

比較方案取捨

把效果、代價與後續選項放在一起。

03

累積戰術資產

讓下一輪任務從已有經驗出發。

四項核心能力

01 多種反應預判

02 候選戰術生成

03 成效與代價比較

04 可重用策略累積

從任務到成果

01 掌握目標與態勢 → 02 展開可能反應 → 03 生成候選方案 → 04 比較成效與代價 → 05 形成可用策略

每次任務，累積可擴張的產品資產

反應與情境知識

將局勢變化與反應脈絡連在一起，拓展系統能處理的任務情境。

可重用策略組合

保留候選方案、適用條件與選擇依據，讓下一個任務從已有策略出發。

成效比較與決策經驗

把效果、成本與資源取捨接回策略，讓研發與任務持續累積。

選配資源 / 產生戰術 / 全隊協同

BABYLON × ZERO × ALAYA

寶淇智慧科技有限公司

baoqi-smart.com

areios.chang@baoqi-smart.com

掃描了解系統

BAOQI SMART

TAIWAN DEFENSE AI

ALAYA

戰術推演與多機協同平台

任務交下去，全隊自主協同。

異質載具互補分工、動態換手，中央斷鏈後仍由現場接續任務。



空中、地面、海上，共享一個任務。

01

跨域能力互補

把不同平台的專長編進同一支隊伍。

02

角色動態換手

隨情勢重新分工，讓現場接手與補位。

03

成果回饋下一輪

把任務成效與經驗接回編組和決策。

四項核心能力

01
異質機隊能力編組

02
角色與路徑動態調整

03
斷鏈後現地接續

04
任務成效與經驗回饋

從任務到成果

01 依能力編組 → 02 共享觀測與任務 → 03 隨局勢交換角色 → 04 現地接手與補位 → 05 結算成果並回饋

每次任務，累積可擴張的產品資產

跨平台能力與任務介面

把不同載具的能力、狀態與角色接進同一個任務框架，拓展可編組的隊伍。

可重用協同任務

保留編組、角色交換與接手方式，讓新任務從已有的協同經驗出發。

任務效益與學習循環

將成效、消耗、時間、預備與後續選項接回決策，累積下一輪可用的任務知識。

選配資源 / 產生戰術 / 全隊協同

BABYLON × ZERO × ALAYA

寶淇智慧科技有限公司

baoqi-smart.com

areios.chang@baoqi-smart.com

掃描了解系統

BAOQI SMART

TAIWAN DEFENSE AI

BABYLON

任務選配與國防供應鏈整合平台

把手上資源，組成任務方案。

沿用、升級或重新配置，把任務需求接到裝備、物料與供應鏈。

MISSION / CAPABILITIES / SYSTEM

01 定義任務

- 任務目標
- 現有裝備
- 資源與預算

→

02 組合能力模組

- 載具平台
- 感測酬載
- 通訊資料鏈
- 運算單元
- 動力能源
- 系統介面

→

03 形成系統方案

- 配置與替代選項
- 物料清單 BOM
- 介面與整合需求
- 供應鏈分工

- 沿用既有設備
- 升級關鍵模組
- 形成全新配置

四項核心能力

01 任務導向能力選配

02 既有裝備與模組升級

03 配置成本與物料清單

04 供應鏈與整合分工

從任務到成果

01 定義任務需求 → 02 找出能力缺口 → 03 比較配置與升級 → 04 連到物料與介面 → 05 形成整合分工

每次任務，累積可擴張的產品資產

元件與平台能力資料

將規格、介面與適用角色連在一起，讓選配從任務能力出發。

配置、物料與替代選項

保留載具組合、物料清單與升級路徑，讓新方案能沿用已有成果。

供應與系統整合知識

串起誰能提供什麼、怎麼接入系統，以及如何共同形成完整方案。

選配資源 / 產生戰術 / 全隊協同

BABYLON × ZERO × ALAYA

寶淇智慧科技有限公司

baoqi-smart.com

areios.chang@baoqi-smart.com

掃描了解系統